



ONZAIN

ONZAIN

>>> Départ : parc de loisirs*(Identique au circuit 1 jusqu'au point 1).*

Au panneau de la Vauvardière, à droite suivre un chemin en direction de Villiers. Déboucher sur une allée, la suivre sur la gauche. Franchir un fossé et gravir un sentier qui mène à Villiers. Dépasser Villiers, arriver sur une route (**prudence!**), la suivre sur la droite. Après 500 m, juste avant les maisons s'engager à droite. Rejoindre le parc de loisirs en suivant à droite la rue de l'Écrevissière prolongée.

**ACCÈS**

RN 152 Blois > Amboise
Puis la D 1

À VOIR

Église St-Gervais et St-Protais xv^e/xvi^e
portail et clocher (IMH)

*Tous commerces**Hôtel******Restaurants**Camping municipal****Camping de Dugny*******CHEMIN FAISANT****CIRCUIT 1 :**

- Église St-Gervais et St-Protais xv^e/xvi^e, portail et clocher (IMH)
- Château (privé)
- Panorama sur le château de Chaumont-sur-Loire

CIRCUIT 2 ET 3

- Église St-Gervais et St-Protais xv^e/xvi^e, portail et clocher (IMH)
- Château (privé)

UN PEU PLUS LOIN

- Chambon-sur-Cisse
- Chouzy-sur-Cisse
- Coulanges
- Herbault
- Mesland
- Molineuf
- Monteaux
- Santenay
- Seillac
- Veuves

**1 JOUR DE SENTIER,
8 JOURS DE SANTÉ !**

Ces circuits sont des chemins communaux traversant des propriétés privées.

- Restez sur les sentiers
- Respectez la nature
- Tenez vos chiens en laisse
- Ramassez vos déchets
- Soyez prudents en période de chasse

**RESPECTER LA NATURE,
C'EST SE RESPECTER SOI-MÊME**

Sentiers balisés de Promenade et Randonnée réalisés par le Syndicat intercommunal du pays Onzainois et la commune d'Onzain avec le concours du Comité départemental de la randonnée pédestre
2, rue du Limousin 41000 BLOIS
Tél./Fax : 02 54 56 19 59
e-mail : rando.41@wanadoo.fr

**à pied®****CIRCUIT 1 :**

16 km
Des Champs-
Marquier

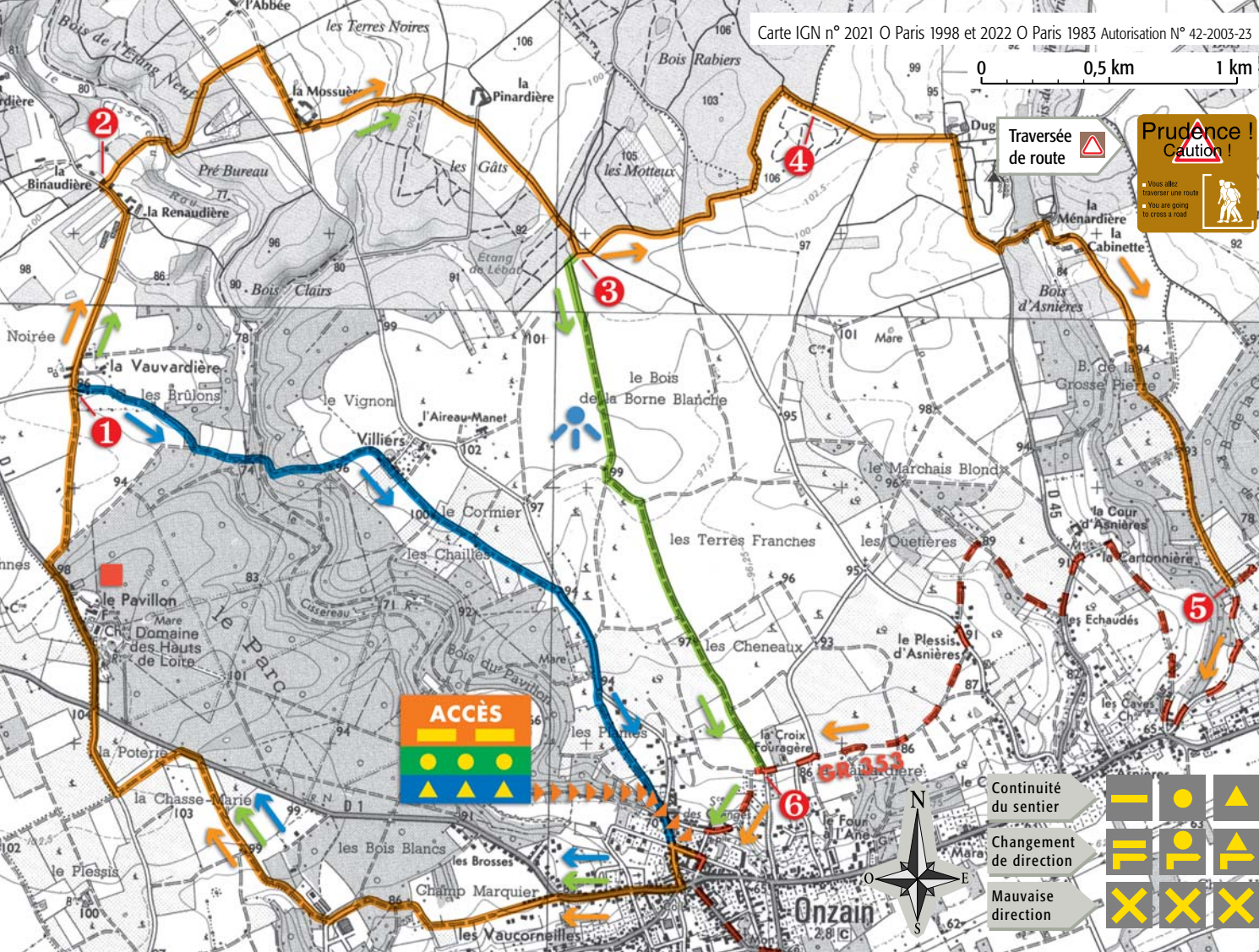
CIRCUIT 2

10 km
Du bois de
la Borne-Blanche

CIRCUIT 3

7,5 km
De Villiers

**Vallée de la Loire**



CIRCUIT 1

16 km - 5 h 20
Des Champs-Marquier

ACCÈS [orange bar] [red bar]

Départ : parc de loisirs

Prendre à l'est la rue de l'Écrevissière prolongée pour rejoindre la rue des Rapins. Remonter la Grande-Rue. À l'intersection, à gauche suivre la rue des Champs-Marquiers, sur la gauche vue sur le château de Chaumont-sur-Loire. Péné-

trer en sous bois, à un croisement virer à droite. Arriver sur une route (prudence!), traverser, la suivre sur la gauche sur 100 m. S'engager à gauche dans un chemin herbeux, arriver sur une petite route que l'on emprunte sur la droite ; soyez très prudent, restez sur votre gauche pour traverser la départementale. Traverser, parcourir 600 m. À l'angle d'un bois, à droite prendre un chemin herbeux en lisière d'un bois. Faire 100 m, à gauche s'engager sur un sentier en direction de la Vauvardière.

1 (Pour le circuit 3, au panneau de la Vauvardière à droite suivre un chemin...)

Continuer en face, passer la Raudière.

2 Après 150 m, à droite emprunter un chemin à l'angle d'une maison avec un puits en face. Franchir un gué, faire 50 m, à gauche remonter un sentier en sous bois. Arriver sur une route (prudence!), la suivre tout droit pendant 200 m. Prendre à droite un chemin herbeux sur 50 m puis à gauche entre les bâtiments et le hangar agricole le chemin qui mène à la Mossuère, atteindre la Pinardière. Laisser un chemin à droite qui se dirige vers les bois et poursuivre en face.

3 (Pour le circuit 2 à droite, à l'angle du bois

suivre la lisière...). Parcourir 50 m, à gauche prendre un chemin le long d'un bois. Arriver sur une route (prudence!), la suivre sur la gauche sur 20 m et à droite longer la lisière d'un bois

4 À droite, gagner Dugny, à la D45 (prudence!), la suivre sur la gauche et à droite se diriger vers la Cabinette. Aux premières maisons, virer à gauche et poursuivre toujours tout droit.

5 (On rejoint le GR), le suivre et rejoindre la D58. Juste avant la route, bifurquer à droite par le chemin des Caves et gagner la Cartonnière. À la route (prudence!), la suivre sur la gauche sur 200 m, puis à droite prendre un chemin blanc. Point coté 89, s'engager à gauche, rejoindre le Plessis d'Asnières. Continuer à gauche sur la route pendant 100 m, virer à droite dans un chemin entre des maisons. Arriver dans un lotissement, poursuivre tout droit.

6 Continuer et descendre à gauche une ruelle en sens interdit. À gauche suivre la rue de la Fontaine, vue sur la base de la tour de l'ancien château. À droite, la rue de l'Écrevissière puis tout droit jusqu'au parc de loisirs.

CIRCUIT 2

10 km - 3 h 20
Du bois de la Borne-Blanche

ACCÈS [orange bar] [yellow dot] [red bar]

Départ : parc de loisirs

(Identique au circuit 1 jusqu'au point 3).

3 À droite à l'angle d'un bois, suivre la lisière et prendre le premier chemin sur la gauche vue sur le château de Chaumont-sur-Loire. Traverser une vaste plaine de cultures, à une intersection poursuivre sur la gauche, puis encore à gauche sur 150 m et virer à droite. Arriver face à un lotissement, prendre à droite.

6 (identique au circuit 1 point 6).

CIRCUIT 3

7,5 km - 2 h 30
De Villiers

ACCÈS [orange bar] [yellow triangle]



Continuité du sentier	[orange bar]	[yellow dot]	[yellow triangle]
Changement de direction	[orange bar]	[yellow dot]	[yellow triangle]
Mauvaise direction	[orange bar]	[yellow dot]	[yellow triangle]